



26ª COPA LIGHT 2019



REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

FINALIDADE

Regulamentar a 26ª COPA LIGHT, competição de futebol de campo, nas categorias: PRÉ-MIRIM, MIRIM, INFANTIL e JUVENIL, quanto as inscrições dos atletas (suas faixas etárias), normas de inscrição, período de realização, premiações, normas técnicas e administrativas a serem cumpridas e sanções disciplinares.

OBJETIVOS

Garantir aos atletas de Escolas de Futebol, Clubes e Agremiações esportivas, a participação em uma competição de futebol de Campo, onde a credibilidade de sua organização está na rigorosa verificação da documentação exigida para a participação. Assegurando desta forma, igualdade de condições para pleno desenvolvimento da competição.

COORDENAÇÃO

Professor Cleytuil Alves dos Santos
Professora Juliana P. Dias

CONTATOS

Professor Cleytuil – Tel: 981073179
Professor Juliana – Tel: 980328203

Email: cleytuilsantos@uol.com.br
Email: ju_rj10@hotmail.com.

www.copalight.com.br

INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

CATEGORIA	ANO DE NASCIMENTO	FAIXA ETÁRIA
PRÉ-MIRIM	2008 E 2009	10 e 11 anos
MIRIM	2006 E 2007	12 e 13 anos
INFANTIL	2004 E 2005	14 e 15 anos
JUVENIL	2002 E 2003	16 e 17 anos
Atletas Inscritos na FFERJ, para atuar no Campeonato Carioca da 1ª Divisão (série A)		
INFANTIL	2005	14 anos
JUVENIL	2003	16 anos

As equipes que participarem das categorias INFANTIL e JUVENIL, não poderão utilizar jogadores que tenham sido federados (INSCRITOS na FFERJ) no ano de 2019, e que tenham atuado no **Campeonato Carioca da 1ª Divisão (série A)**. Sendo eles nascidos em 2004 para a categoria INFANTIL e 2002 para a categoria JUVENIL, podendo no caso de atleta nascido no ano de 2004 que tenha sido federado poder jogar na categoria JUVENIL.



26ª COPA LIGHT 2019



DOCUMENTAÇÃO POR ATLETA:

1. Original e cópia xerox da certidão de nascimento, ou cópia autenticada da certidão.
2. 1 (uma) foto 3x4 recente, para confecção da carteira da Copa.
3. Declaração do colégio (modelo anexo), com foto estando com o carimbo da Instituição de Ensino, em parte por cima da foto e carimbo e assinatura de pessoa responsável pela confirmação do referido documento.
4. Os documentos utilizados e aprovados para utilização na 24ªCOPA e 25ªCOPA LIGHT, serão validos para esta Coordenação

DOCUMENTAÇÃO POR INTEGRANTE DA COMISSÃO TÉCNICA::

Cada equipe deve apresentar os seguintes dados dos membros a serem credenciados de sua comissão técnica:

1. Xerox de carteira de identidade.
2. Uma foto 3x4 recente, para confecção do crachá da Copa.
3. Xerox de comprovante de residência.

CALENDÁRIO:

FASE	RODADA	DATA	CATEGORIA	JOGOS EXTRAS
PRIMEIRA FASE	1ª RODADA	07SET/08SET	INFANTIL/JUVENIL	
		14SET/15SET	PRÉ-MIRIM/MIRIM	INFANTIL/JUVENIL
	2ª RODADA	21SET/22SET	INFANTIL/JUVENIL	PRÉ-MIRIM/MIRIM
		28SET/29SET	PRÉ-MIRIM/MIRIM	INFANTIL/JUVENIL
	3ª RODADA	05OUT/06OUT	INFANTIL/JUVENIL	PRÉ-MIRIM/MIRIM
		12OUT/13OUT	PRÉ-MIRIM/MIRIM	INFANTIL/JUVENIL
	4ª RODADA	19OUT/20OUT	INFANTIL/JUVENIL	PRÉ-MIRIM/MIRIM
		26OUT/27OUT	PRÉ-MIRIM/MIRIM	INFANTIL/JUVENIL
SEGUNDA FASE	1ª RODADA	02NOV/03NOV	INFANTIL/JUVENIL	ENEM
		02NOV/03NOV	PRÉ-MIRIM/MIRIM	
	2ª RODADA	09NOV/10NOV	INFANTIL/JUVENIL	ENEM
		09NOV/10NOV	PRÉ-MIRIM / MIRIM	
	3ª RODADA	15NOV/16NOV/17NOV	INFANTIL / JUVENIL	
		15NOV/16NOV/17NOV	PRÉ-MIRIM / MIRIM	
QUARTAS DE FINAIS	QUARTAS DE FINAIS	20NOVEMBRO	PRÉ-MIRIM / MIRIM / INFANTIL / JUVENIL	
SEMI-FINAIS	SEMI-FINAIS	23NOV/24NOV	PRÉ-MIRIM / MIRIM / INFANTIL / JUVENIL	
FINAIS	FINAIS	01DEZ/02DEZ	PRÉ-MIRIM / MIRIM / INFANTIL / JUVENIL	



26ª COPA LIGHT

2019



CLUBE

NOME DO ATLETA: _____

DATA DE NASCIMENTO : ____ / ____ / ____

FOTO 3X4

IMPORTANTE: Foto recente do atleta e com carimbo da escola colocado em parte sobre a foto.

NOME DO PAI: _____

NOME DA MÃE: _____

ENDEREÇO RESIDÊNCIAL (Rua, Avenida, Estrada): _____

NÚMERO: _____

COMPLEMENTO (Casa, Bloco, Apto): _____ BAIRRO: _____

PONTO DE REFERÊNCIA: _____

TELEFONE: _____ CELULAR: _____ E-MAIL: _____

ASSINATURA DO RESPONSÁVEL

COMPROVANTE DE ESCOLARIDADE

ATESTO PARA OS DEVIDOS FINS, QUE O ATLETA ACIMA, ESTÁ MATRICULADO NESTE ESTABELECIMENTO DE ENSINO, CURSANDO A _____ SÉRIE, DO ENSINO _____, NO TURNO DA _____.

CARIMBO DA ESCOLA

_____, DE _____ DE 2019.

ASSINATURA DO DIRETOR OU SECRETÁRIA ESCOLAR

ESCOLA: _____

ENDEREÇO: _____

BAIRRO: _____ CIDADE: _____ ESTADO: _____



26ª COPA LIGHT 2019



REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 1º - Todas as partidas da Categoria Juvenil terão a duração de 80 (oitenta) minutos, Categoria Infantil 70 (setenta) minutos; Categoria Mirim 60 (sessenta) minutos e a da Categoria Pré-Mirim 60 (sessenta) minutos. As partidas de todas as categorias terão intervalos de 10 (dez) minutos.

Art. 2º - A equipe que não comparecer para disputar qualquer partida da competição, assim como a que chegar com atraso superior a quinze minutos após o horário previsto para o início da partida, perderá a princípio, os pontos daquela partida, podendo ser eliminada da competição dentro da respectiva categoria, caso não entre com recurso ou o mesmo seja indeferido pela coordenação, ficando desta forma, anulados os pontos, os gols contra e a favor dos jogos realizados por esta equipe na fase.

Parágrafo 1º - Cada equipe deverá comparecer ao local fixado para o jogo pelo menos 30 (trinta) minutos antes da hora estabelecida para o seu início.

Parágrafo 2º - Será tolerado um atraso máximo de 15 (quinze) minutos para o início dos jogos, findo o qual, será considerada ausente a equipe.

Art. 3º - Durante os jogos, os atletas deverão usar o uniforme oficial da equipe, calçar chuteiras e caneleiras, ficando proibida a utilização das chuteiras de trava de metal (exceto no caso dos goleiros).

Art. 4º - Durante os jogos, somente poderão permanecer no campo, sentados junto ao banco de suplentes **4 (quatro) membros da comissão técnica** devidamente credenciados, podendo ser os mesmos: Coordenador, Técnico, Auxiliar Técnico, Preparador Físico, Médico, Massagista.

Parágrafo Único – Nos campos onde o banco de suplentes for distante da linha divisória do meio de campo, cabe a Coordenação da Copa estabelecer uma área reservada para cada treinador, sendo a mesma destinada somente para permanência do mesmo.

Art. 5º - A equipe que abandonar o campo de jogo, por qualquer motivo, será eliminada da competição, aplicando-se, neste caso, o disposto no **Artigo 2º**.

Art. 6º - No caso dos árbitros escalados não comparecerem por qualquer circunstância, ao local e horários previstos, a partida deverá ser remarcada pela Coordenação.

Art. 7º - Os atletas que receberem três cartões amarelos, ficam suspensos por uma partida, sendo esta suspensão automática. Os atletas que receberem cartão vermelho e os membros da comissão técnica que forem retirados do campo estarão, automaticamente, suspensos por um jogo e serão submetidos a uma comissão disciplinar, que julgará o ocorrido.

Parágrafo 1º - Na categoria Pré-mirim e Mirim, não haverá suspensão automática pelo terceiro cartão amarelo. O Atleta que receber Cartão Vermelho (DESCCLASSIFICAÇÃO DO JOGO) poderá ser substituído dentro da partida, devendo cumprir suspensão automática na partida seguinte.

Parágrafo 2º - Sendo na categoria PRÉ-MIRIM e MIRIM, permitida a substituição do atleta no jogo em caso de desclassificação, obedecido o disposto no **Art. 8º**.

Parágrafo 3º - O atleta que tenha recebido o terceiro cartão amarelo ou tenha sido expulso no último jogo da primeira fase da Copa, cumprirá suspensão automática no primeiro jogo da fase seguinte.



26ª COPA LIGHT 2019



Parágrafo 4º - O(s) cartão(ões) amarelo(s) recebido(s) na primeira fase da Copa serão zerados para a fase seguinte, respeitando-se o disposto no Parágrafo 2º deste Artigo.

Parágrafo 5º - É da responsabilidade de cada equipe o acompanhamento dos cartões e bem como a não escalção do atleta suspenso.

Art. 8º - As equipes poderão INSCREVER ATÉ 25 ATLETAS por categoria, podendo relacionar para o jogo 20 atletas e substituir até nove atletas na mesma partida.

Parágrafo único – Caso uma Equipe queira INSCREVER ALÉM dos 25 ATLETAS por categoria, a mesma deverá pagar uma TAXA INDIVIDUAL DE INSCRIÇÃO, no valor de R\$40,00 por atleta inscrito. Não podendo haver permuta(substituição) de um atleta inscrito inicialmente.

Art. 9º - Só poderão participar dos jogos os atletas e membros da comissão técnica, inscritos para a competição, munidos de identificação individual (CARTEIRA DE IDENTIDADE) ou credencial da COPA LIGHT respectivamente.

Parágrafo único - Os Supervisores de campo deverão conferir as assinaturas antes do início da partida, podendo ser solicitado pelo mesmo ao atleta a conferência de dados cadastrais de cada atleta durante a realização da partida ou ao término dela.

Art. 10 - Deverá ser colocado na ficha de RELAÇÃO DE INSCRITOS as cores dos uniformes de jogo.

Art. 11 - Só poderão participar da partida os vinte atletas relacionados na Pré-súmula, estando autorizado a jogar mesmo chegando após o início da partida, desde que esteja relacionado na Pré-súmula.

Art. 12 - Nenhum atleta poderá ser inscrito na competição após o início da segunda fase da competição. As inscrições deverão ser efetuadas em até 48 horas antes de cada partida.

Art. 13 - O atleta inscrito só poderão participar dos jogos na Equipe em que estiver inscrito, não sendo permitido mudança de equipe após iniciada a competição.

Art. 14 - As regras oficiais de futebol de campo, aprovadas pela FIFA regularão a presente Copa.

Art. 15 - As bolas a serem utilizadas durante a competição, serão a oficial para as categorias Juvenil, Infantil, Mirim e Pré-Mirim.

Art.16 – Serão ofertadas as seguintes premiações:

Primeiro colocado – Troféu e 35 medalhas

Segundo colocado – Troféu e 35 medalhas

Terceiro colocado – Troféu e 35 medalhas

Artilheiro - Troféu

Destaque da Final - Troféu

Goleiro Destaque – Troféu

Todos os membros da comissão técnica, que estiverem devidamente inscritos para participar em sua respectiva categoria, receberão medalhas de acordo com a classificação de sua equipe.



26ª COPA LIGHT 2019



FORMA DE DISPUTA MIRIM / INFANTIL / JUVENIL

Art. 17 - A competição será disputada na forma de rodízio simples, em turno único, entre as equipes de um mesmo grupo durante a primeira fase.

Parágrafo Único - As categorias **MIRIM, INFANTIL e JUVENIL** serão disputadas por vinte e quatro Equipes, sendo distribuídas por sorteio, em quatro grupos de **seis** equipes respectivamente em cada grupo, que jogarão entre si, em turno único. Os três primeiros classificados de cada grupo passarão para a próxima fase da Copa.

Art. 18 - A segunda fase será disputada por doze equipes, distribuídas de acordo com o quadro disposto no **Parágrafo único** deste artigo, que jogarão entre si, em turno único. Classificando-se para a fase seguinte a duas equipes com melhor pontuação dentro do grupo nesta fase.

Parágrafo Único - Ficando a distribuição das equipes para a segunda fase, da forma que segue abaixo;

GRUPO E	GRUPO F	GRUPO G	GRUPO H
1º COLOCADO DO GRUPO A	1º COLOCADO DO GRUPO B	1º COLOCADO DO GRUPO C	1º COLOCADO DO GRUPO D
2º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO A	2º COLOCADO DO GRUPO D	2º COLOCADO DO GRUPO C
3º COLOCADO DO GRUPO C	3º COLOCADO DO GRUPO D	3º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO B

Art. 19 - A fase de quartas de final, será disputada em jogo único, onde em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe.

Parágrafo Único - Ficando a distribuição das equipes para a fase de quartas de final, da forma que segue abaixo;

GRUPO I	GRUPO J	GRUPO K	GRUPO L
1º COLOCADO DO GRUPO E	1º COLOCADO DO GRUPO F	1º COLOCADO DO GRUPO G	1º COLOCADO DO GRUPO H
2º COLOCADO DO GRUPO G	2º COLOCADO DO GRUPO H	2º COLOCADO DO GRUPO E	2º COLOCADO DO GRUPO F

Art. 20 - As fases de semi-final e final serão disputadas em jogo único, na qual em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe. Os vencedores dos jogos das semi-finais disputarão a final da Copa. O terceiro colocado será determinado em jogo único entre os dois semi-finalistas derrotados.

Parágrafo Único - Na fase semi-final o vencedor do **GRUPO I** jogará contra o vencedor do **GRUPO J** e o vencedor do **GRUPO K** jogará com o vencedor do **GRUPO L**.

Art. 21 - Em todos os jogos a contagem de pontos será como no sistema FIFA, sendo consignados três pontos para a equipe vencedora e um ponto para cada equipe em caso de empate.

Parágrafo Único - Serão contados os pontos corridos dentro de cada grupo e os gols por fase.



26ª COPA LIGHT

2019



FORMA DE DISPUTA PRÉ-MIRIM

Art. 22 - A competição será disputada na forma de rodízio simples entre as equipes de um mesmo grupo durante a primeira fase.

Parágrafo 1º - A categoria **PRÉ-MIRIM** será disputada por doze equipes, sendo distribuídas por sorteio, em dois grupos de **seis** equipes em cada grupo, que jogarão entre si, em turno único. Os quatro primeiros classificados de cada grupo e o 5º melhor classificado dos dois grupos, passarão para a próxima fase da Copa.

Art. 23 - A segunda fase será disputada por nove equipes, distribuídas de acordo com o quadro disposto no **Parágrafo Único** deste artigo, que jogarão entre si, em turno único. Classificando-se para a fase seguinte (FASE FINAL) a equipe com melhor pontuação dentro do grupo nesta fase.

Parágrafo Único - Ficando a distribuição das equipes para a segunda fase, da forma que segue abaixo;

GRUPO E	GRUPO F	GRUPO G
1º COLOCADO DO GRUPO A	1º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO A
4º COLOCADO DO GRUPO B	3º COLOCADO DO GRUPO A	2º COLOCADO DO GRUPO B
5º MELHOR COLOCADO	4º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO B

Art. 24 - A FASE FINAL será disputada em TURNO ÚNICO, na forma de rodízio simples entre as TRÊS EQUIPES. Tornando-se CAMPEÃO a equipe com melhor pontuação dentro do grupo nesta fase.

Art. 25 - Em todos os jogos a contagem de pontos será como no sistema FIFA, sendo consignados três pontos para a equipe vencedora e um ponto para cada equipe em caso de empate.

Parágrafo Único - Serão contados os pontos corridos dentro de cada grupo e os gols por fase.

Art. 26 - Em caso de empate de pontos entre duas ou mais equipes, serão obedecidos os seguintes critérios para desempate:

- Confronto direto
- Maior número de vitórias;
- Melhor saldo de gols;
- Maior número de gols a favor;
- Menor número de gols sofridos;
- Menor soma de pontos disciplinares conforme parágrafo 1º deste artigo;
- Sorteio.

Parágrafo 1º - Para fins de desempate os cartões amarelos têm **peso 1**, os cartões vermelhos e as desclassificações nos casos de atleta na categoria Pré-mirim têm **peso 3**.



26ª COPA LIGHT 2019



DAS OBRIGAÇÕES DO MANDANTE

Art. 27 - A equipe com mando de campo deve precaver-se com relação as cores do uniforme, que deverá ser diferenciado para a realização da partida. Devendo no caso o MANDANTE trocar o mesmo se assim for determinado pela equipe de arbitragem

Parágrafo 1º – A equipe com mando de campo estará sempre ao lado esquerdo da tabela.

Parágrafo 2º - Caberá à associação que quiser exercer (detentora) o mando de campo, as seguintes providencias para segurança e ordem da partida:

- Providenciar policiamento (Ofício);
- Pagamento de 50% do valor da Taxa de arbitragem (deverá ser realizado antes do início da mesma);
- Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe Visitante;
- Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe de Arbitragem;
- Providenciar Campo de Jogo devidamente marcado e com todos os itens conforme as Regras do Futebol;
- Providenciar 02 gândulas;
- Providenciar conjunto de mesa e cadeiras para o Delegado do jogo;

Parágrafo 3º - Caberá as associações que não possuem local para exercer o mando de campo (MANDO COMPARTILHADO) o pagamento da TAXA DE CAMPO, no valor de R\$100,00 para cada Equipe, sendo a Coordenação da Competição responsável pelas despesas extras e providências logísticas.

- Providenciar policiamento (Ofício);
- Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe Visitante;
- Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe de Arbitragem;
- Providenciar Campo de Jogo devidamente marcado e com todos os itens conforme as Regras do Futebol;
- Providenciar 01 gândula;
- Providenciar conjunto de mesa e cadeiras para o Delegado do jogo;

Parágrafo 4º - TAXA DE ARBITRAGEM

TAXA DE ARBITRAGEM		
FASES CLASSIFICATÓRIAS	PRÉ-MIRIM	50% = R\$280,00
	MIRIM	50% = R\$280,00
FASES CLASSIFICATÓRIAS	INFANTIL	50% = R\$300,00
	JUVENIL	50% = R\$300,00
FINAIS	PRÉ-MIRIM / MIRIM	50% = R\$300,00
	INFANTIL / JUVENIL	50% = R\$350,00



26ª COPA LIGHT 2019



NORMAS ADMINISTRATIVAS

Art. 28 - A inscrição na **26ª COPA LIGHT** de futebol, significa que os atletas e seus responsáveis concordam com todas as condições deste regulamento.

Parágrafo 1º - A Coordenação da Copa não se responsabilizará por indenização de qualquer natureza em decorrência de atos ou fatos vinculados à realização do campeonato.

Art. 29 - As súmulas serão julgadas pela Coordenação do evento, cabendo recurso no prazo de 48 horas, contado do encerramento da partida.

Art. 30 - Ocorrendo chuvas torrenciais, as partidas impossibilitadas de serem realizadas, serão automaticamente remarçadas para a data seguinte após o último jogo da tabela, sendo esta data confirmada pela Coordenação da Copa.

Art. 31 - Fica acertado entre os responsáveis pelas equipes e a Coordenação da **26ª COPA LIGHT** que para garantir a inscrição na Competição, cada equipe deverá efetuar o pagamento da taxa de inscrição da seguinte forma:

Parágrafo 1º - CATEGORIAS PRÉ-MIRIM E MIRIM - fica estabelecido o valor de R\$750,00 (Setecentos e cinquenta Reais), podendo ser efetuado o pagamento do valor total até o dia 30/08/2019, data limite para entrega da relação inicial de atletas inicialmente inscritos (bem como as suas documentações anexas).

Parágrafo 2º - CATEGORIAS INFANTIL E JUVENIL - fica estabelecido o valor de R\$800,00 (Oitocentos Reais), podendo ser efetuado o pagamento do valor total até o dia 30/08/2019, data limite para entrega da relação inicial de atletas inicialmente inscritos (bem como as suas documentações anexas).

Art. 32 - No CETEP/Quintino e em Instituições Militares, é vedado o ingresso e consumo de bebidas alcoólicas, nas demais praças de esporte é proibido, sem autorização prévia, a queima de fogos de artifício pelas equipes e pelos torcedores. Nos campos das Instituições Militares além destas proibições, lembramos que é vedado o ingresso de pessoas em trajas de banho, sem camisas e de chinelos.

REGULAMENTO DISCIPLINAR

Art. 33 - Caso ocorra o envolvimento de torcedor, em situações de falta de educação e ou agressões verbais ou físicas, o mesmo será considerado pessoa não grata à Coordenação da **26ª COPA LIGHT** e ao local onde estejam sendo realizados os jogos.

Art. 34 – As equipes (atletas e membros da comissão técnica) que se envolverem em brigas generalizadas, dentro ou fora de campo, antes durante ou depois da realização da partida, terão suas condutas avaliadas, podendo ter como sanção as seguintes disposições:

- Perda dos pontos da partida.
- Exclusão do atleta ou dirigente da competição.
- Eliminação da equipe da competição.

Art. 35 – A equipe que utilizar em seu jogo atleta suspenso, por três cartões amarelos ou expulsão perderá os pontos em questão sendo os mesmos creditados a equipe adversária, ficando a pena de suspensão para o jogo seguinte



26ª COPA LIGHT 2019



Art. 36 – A Coordenação de cada equipe é responsável por seus atletas e torcedores, quaisquer distúrbios e danos causados nos locais onde os jogos foram realizados, serão passíveis das seguintes sanções:

- Indenização dos danos materiais.
- Realização de jogo(s) sem a presença de seus torcedores.
- Eliminação da equipe da competição.

Art. 37 – As equipes que utilizarem jogadores com idade acima da prevista para cada categoria e possuindo data de nascimento fora do estabelecido neste regulamento para cada categoria, serão eliminadas da **26ª COPA LIGHT** na categoria em que este fato for comprovado, aplicando-se, neste caso, o disposto no **Artigo 2º**.

Parágrafo único - As equipes que utilizarem atletas “FEDERADOS”, nas categorias INFANTIL e JUVENIL (que tenham sido federados/inscritos na FFERJ, no ano de 2019 e que tenham atuado no Campeonato Carioca da 1ª Divisão (SÉRIE A)). Sendo eles nascidos em 2004 para a categoria INFANTIL e 2002 para a categoria JUVENIL, podendo no caso de atleta nascido no ano de 2004 que tenha sido federado poder jogar na categoria JUVENIL, poderão ser eliminadas da **26ª COPA LIGHT** na categoria em que este fato for comprovado, aplicando-se, neste caso, o disposto no **artigo 2º**.

Art. 38 – Os atletas, membros da comissão técnica e dirigentes que ofenderem ou tentarem agredir os árbitros, organizadores da Copa, atletas, membros da comissão técnica e dirigente da equipe adversária, antes, durante ou depois da partida estão passíveis as seguintes sanções:

- Exclusão do atleta ou dirigente da competição.
- Eliminação da equipe da competição.

Art. 39 – É de responsabilidade da Coordenação de cada Equipe, a orientação e fiscalização de seus torcedores, quanto ao não ingresso e consumo de bebida alcoólica nos locais anteriormente mencionados e ao não uso de fogos de artifício sem autorização da Coordenação da Copa, ficando desta forma as equipes passíveis das seguintes sanções:

- Perda dos pontos da partida.
- Realização de jogo(s) sem a presença de torcedores.
- Eliminação da competição.

Art. 40 – Nos casos em que se resolver pela eliminação da equipe da competição, aplicar-se-á o disposto no **Artigo 2º**.

Art. 41 – Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora da **26ª COPA LIGHT**.

Art. 42 - Ao formular sua inscrição na **26ª COPA LIGHT**, os participantes (atletas e representantes) aderem incondicionalmente a todas as determinações do presente regulamento, suas taxas de inscrição e arbitragens.

Saudações Esportivas